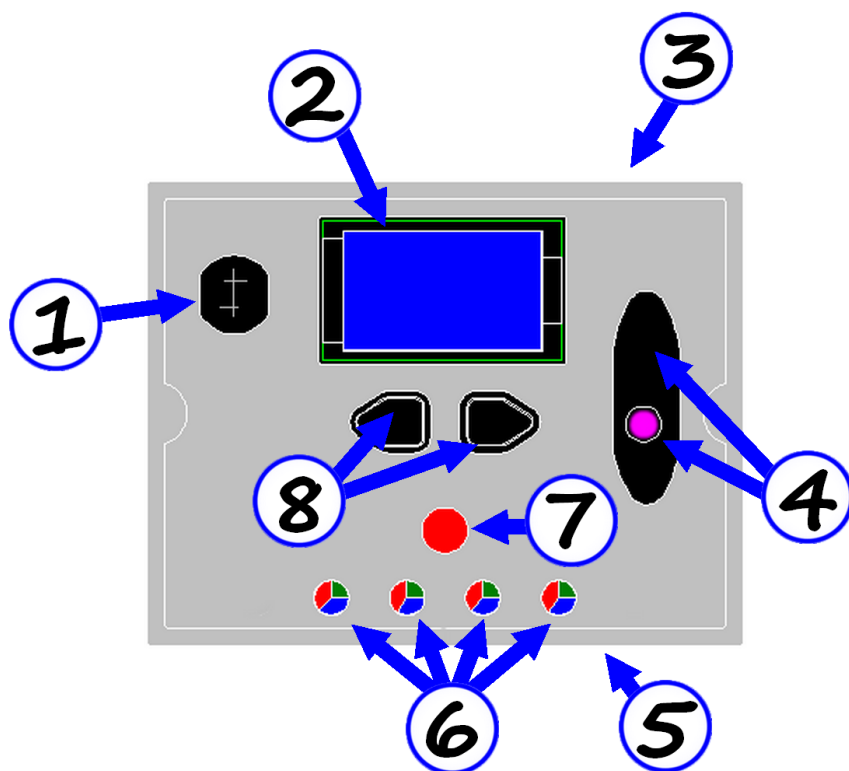


Manuale "Bandiera sette colori"
edizione 2021

**RED
RAY**



- 1-Chiave accensione bandiera 6 colori
- 2-display visualizzazione possesso bandiera e timer
- 3-Connettore per sirena esterna
- 4-Emettitore e ricevitore IR
- 5-Connettore di alimentazione per la ricarica della batteria
- 6-Led RGB indicazione colore possesso bandiera
- 7-Tasto di conquista bandiera
- 8-tasti di configurazione e navigazione menù

Bandiera sette colori

1 Descrizione funzionamento bandiera sei colori

La bandiera sette colori può essere utilizzata per dare un obiettivo di conquista nelle partite lasertag.

Gestisce tre tipi di obiettivi per simulare diverse situazioni di gioco:

- "Obiettivo a tempo". Postazione di conquista intermedia dove lo scopo delle squadre è tenerne il possesso più tempo possibile. La squadra che avrà sommato tempo di possesso maggiore vince l'obiettivo
- "Morte immediata". Postazione di conquista principale Campo base dove lo scopo delle squadre è l'eliminazione del campo avversario. La squadra che nel tempo di gioco conquista il campo avversario vince l'obiettivo.
- "Ultima parola". Postazioni di conquista Bonus dove lo scopo delle squadre è conquistarla e certificarne il possesso allo scadere del tempo di gioco per ottenere dei punteggi extra da sommare ad altri obiettivi della partita.

Configurando la bandiera in una delle tre modalità sopra indicate sarà possibile rendere un campo di gioco lasertag più vario e creare partite sempre nuove. Utilizzando poi più bandiere con diverse impostazioni si potrà gestire completamente un campo di gioco avendo la possibilità d'inserire campi base da difendere a tutti i costi, punti di conquista intermedi o di frontiera che potrebbero cambiare possesso continuamente e missioni bonus speciali.

2 Accensione e spegnimento della Bandiera

Per accendere la bandiera girare la chiave (1) verso il pallino colore Blu. Per spegnerla girare la chiave verso il pallino colore rosso.

200G=On
Torn=Off

Bandiera
Box V1

La prima schermata indica la modalità funzionamento (200,32,64 giocatori) e se è in modalità torneo, la seconda schermata invece indica la versione firmware.

Dopo circa un secondo inizierà il conteggio alla rovescia (10

secondi) per l'inizio della partita che sarà indicato dal buzzer e dalla schermata:

Partenza
-X-

X = secondi

Quando il conteggio arriverà a zero sarà segnalato l'inizio della partita da un suono continuo del Buzzer e da sirene o trombe esterne tramite il connettore automazioni esterne (3).

Una volta iniziata la partita verrà visualizzata la schermata :

FLAG: yyy
T+xxxxx

yyy = colore della bandiera nel caso è neutra viene indicata con XXX

xxx:xx = minuti:secondi di gioco nel caso in cui la bandiera neutra , modalità "morte immediata" o "ultima parola" indicherà il tempo totale di gioco nella modalità "Bandiera a Tempo" il tempo di possesso della squadra "rossa" o "blu".

Quando il tempo di gioco sarà terminato la Bandiera indicherà la squadra vincitrice e il tempo di gioco o di conquista della bandiera di tutte le squadre (modalità Obiettivo a Tempo) in ordine decrescente.

Lo scadere del tempo di gioco sarà indicato con 3 colpi del buzzer interno e di sirene o trombe esterne se collegate al connettore attuatori esterni.

2.1 Come conquistare una bandiera

Per conquistare una bandiera sarà necessario prima sparare nel sensore della bandiera (4) con la propria Laser tag e successivamente premere il tasto di "conquista bandiera" (7) posto sul frontale della bandiera elettronica. Nel caso in cui la bandiera è dell'avversario sarà necessario prima ammainare la bandiera dell'avversario e successivamente alzare la propria. Il colore della bandiera issata sarà indicato sul display della bandiera e dai led RGB di segnalazione "colore bandiera" posti sul fronte della bandiera (6). Il pulsante di "conquista bandiera" rimarrà attiva solo per cinque secondi dopo aver ricevuto il colpo dalle armi lasertag passati i quali si bloccherà nuovamente.

3 Configurare la Bandiera 7 colori

Per entrare nel menu di configurazione sarà necessario tenere premuti in contemporanea i tasti “Sinistro” -S- e “Destro” -D- (8) e accendere la Bandiera tramite la chiave di accensione (1).

3.1 Navigare nei menù configurazione

Sarà possibile navigare all'interno dei menu della Bandiera tramite i tasti di configurazione (8) e il tasto di conquista (7) :

- Tasto ”Destro“ -D- (8) per muoversi al menù successivo, per aumentare o mettere in “Off” alcuni parametri di configurazione.
- Tasto ”Sinistro” -S- (8) per muoversi al menù precedente, per diminuire o mettere in “ON” alcuni parametri di configurazione.
- Tasto “Conquista” -C- (7) per entrare in un sotto menu o accettare un parametro di configurazione.

Struttura dei menù e sotto menù di configurazione

Menù principale	1°Sotto menù	2° Sotto menù	Campo regolaz.	
Config Tempo				
	Ore h:		Da 0 a 24	
	Minuti m:		Da 0 a 60	
Config Bandier				
	Bandiera Tipo:		Da 1 a 3	
	32 giocat		On-Off	
Config 200G				
	Modo 200G		On-Off	
Esci Config.?				

3.2 Configura Tempo

Per entrare nel menù di configurazione del tempo si dovrà premere il tasto C quando si è nel menu principale alla voce “Config Tempo” . Si accederà al 1° sotto menù dove sarà possibile impostare le ore “Ore h:” premendo i tasti S e D si diminuirà o si aumenterà il parametro ore all'interno del Campo di regolazione. Per confermare il valore scelto sarà necessario premere il tasto C.

Una volta confermato o si accederà alla impostazione dei minuti “minuti m:”, premendo i tasti S e D si diminuirà o si aumenterà il parametro minuti all'interno del Campo di regolazione. Per confermare il valore scelto sarà necessario premere il tasto C.

3.3 Configura Bandiera

Per entrare nel menù di configurazione della bandiera elettronica, si dovrà premere il tasto C quando si è nel menu principale alla voce “Bandiera”. Si accederà al 1° sotto menù dove sarà possibile:

1. impostare il tipo di bandiera che si dovrà simulare tramite il sotto menù “Bandiera tipo”. Premendo i tasti S e D si varierà il parametro fra 1 e 3. Per confermare la modalità scelta sarà necessario premere il tasto C.
2. impostare se una partita a 32 o 64 giocatori tramite il sotto menù “32giocat”. Premendo i tasti S e D si varierà il parametro fra On e Off. La scelta On indica il numero che le IreGun sono impostate a 32 giocatori (tabella sette colori) la scelta Off che sono impostate a 64(tabella 3 colori).Per confermare la modalità scelta sarà necessario premere il tasto C. **NB.se si abilita la modalità 200 giocatori si deve impostare questo parametro a 32 giocatori,**

Bandiera tipo 1 “Bandiera a tempo”. In questa modalità la vittoria della bandiera sarà assegnata alla squadra che avrà fatto in modo che il proprio colore resti “issato” il più tempo possibile. Allo scadere del tempo di gioco alla squadra che avrà totalizzato il tempo maggiore sarà assegnata la vittoria. Le squadre potranno abbassare la bandiera dell'avversario e issare la propria bloccando il contatore degli avversari ed consentendo l'incremento del proprio. La bandiera sarà neutra se le squadre avranno totalizzato lo stesso numero di minuti e secondi di conquista

Bandiera tipo 2 “morte immediata”. In questa modalità la vittoria della bandiera sarà assegnata alla squadra che per prima conquista la bandiera. Le squadre non potranno abbassare la bandiera dell'avversario e issare la propria. La bandiera sarà neutra se nessuna delle due squadre la conquista.

Bandiera tipo 3 “l'ultima parola”. In questa modalità la vittoria della bandiera sarà assegnata alla squadra che avrà la bandiera issata allo scadere del tempo. Le squadre potranno abbassare la bandiera dell'avversario e issare la propria. La bandiera sarà neutra se allo scadere del tempo nessuna bandiera è issata.

3.4 Configura 200G

Per entrare nel menù di abilitazione della modalità 200 giocatori, si dovrà premere il tasto C, si accederà al sotto menù dove sarà possibile:

1. impostare la bandiera in modo 200 giocatori (ricordarsi d'impostare anche la bandiera a 32 giocatori se si vuole utilizzare questa modalità) . Premendo i tasti S e D si varierà il parametro fra Off e On. Per confermare la modalità scelta sarà necessario premere il tasto C.

3.5 Uscire dalle configurazioni

Premendo il tasto C dal menù principale “esci config”si uscirà dal menù di configurazione, si salveranno le impostazioni e si ritornerà alla schermata di gioco

Descrizione funzionamento bandiera sei colori	3
Accensione e spegnimento della Bandiera	3
Configurare la Bandiera 7 colori	5