

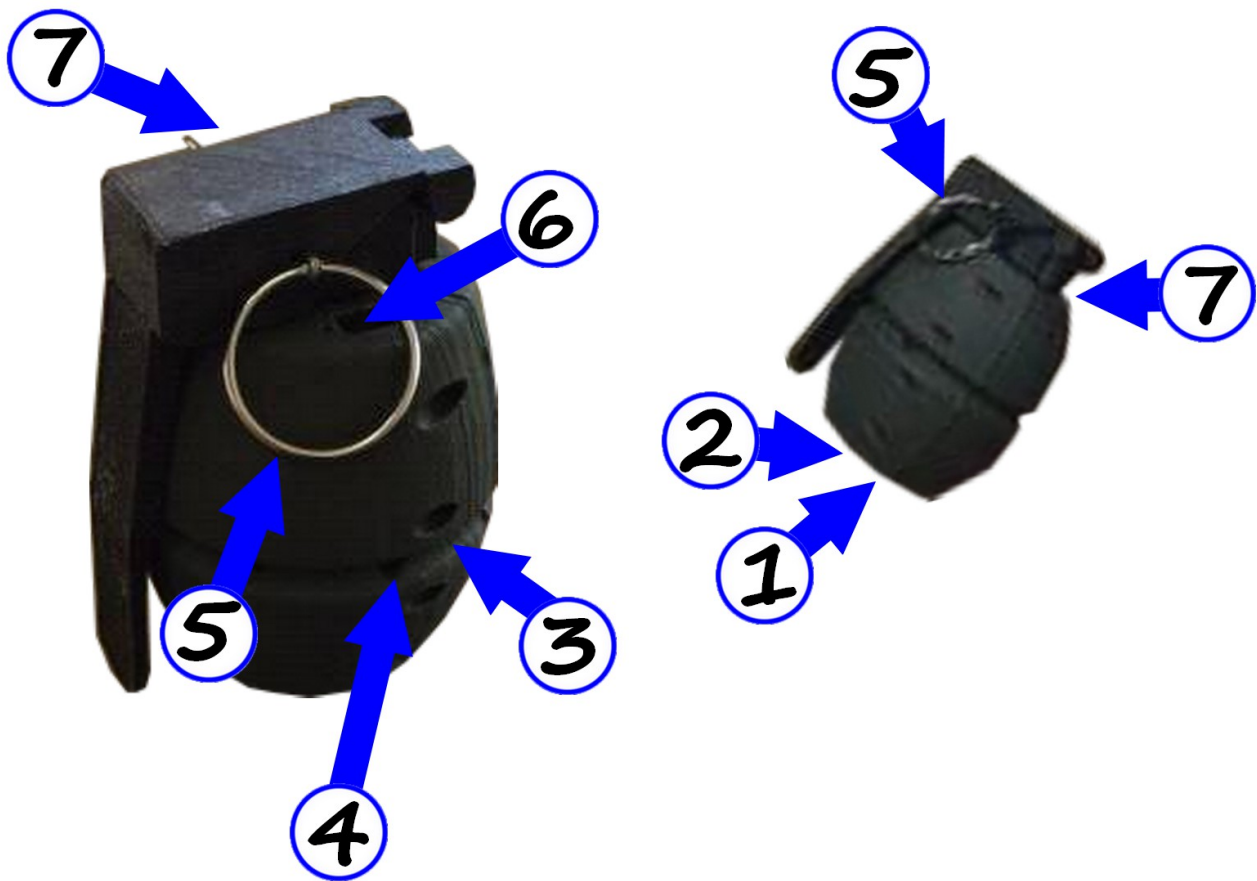
Manuale "Granate/flashBang"
edizione 2021

**RED
RAY**

Per informazioni rivolgersi a:

Informazioni generali: info@redray.it

Sito Internet : <http://www.redray.it/>



- 1- *tasto accensione granata*
- 2- *vano connettore ricarica batteria*
- 3 - *N.4 led emettitori IR*
- 4 - *Foro ricevitore IR per inserimento codice giocatore*
- 5 - *Spoletta completa di sicura*
- 6 - *selettore funzionamento Granata/Flashbang*
- 7 - *Led segnalazione Granata*

La Granata/Flashbang IRe

La Granata/Flashbang IRe è un dispositivo in grado di simulare le caratteristiche sia di una Granata sia di una Flashbang, grazie a due modalità selezionabili alternativamente (6). La Granata/Flashbang ha quattro emettitori nella parte centrale(3), appositamente inseriti in una parte interna per evitare lesioni durante l'utilizzo. Gli emettitori sono posizionati a 90° l'uno dall'altro per coprire una zona di 360°. Sono inoltre visibili sulla Granata/Flashbang due interruttori (uguali, uno sulla parte alta(6) e uno sulla parte bassa(1)) e una spoletta, azionabile rimuovendo preventivamente (come nella realtà) l'anello della sicura(5). Ultimi due elementi sono un connettore per la ricarica(2) ed un Led sulla parte superiore(7).

Accensione e selezione Granata/Flashbang

Gli interruttori sul dispositivo hanno entrambi agli estremi un **punto** di colore **ROSSO** e uno di colore **BIANCO**. Tali interruttori hanno la funzione di accendere/spegnere il dispositivo e di impostarlo come Granata o Flashbang.

INTERRUTTORE INFERIORE - Accensione/Spegnimento

L'interruttore inferiore ha la funzione di accendere spegnere il dispositivo. Si consiglia di accenderlo prima dell'inizio della seduta di gioco poiché i consumi sono contenuti e gli interruttori sono studiati per impedire che si possano spostare durante il lancio o col contatto con suolo/oggetti, per tale motivo potrebbe risultare difficile accendere il dispositivo (come anche selezionare tra Granata/Flashbang) durante la fase di gioco.

Con interruttore inferiore in direzione del punto **ROSSO** il dispositivo sarà acceso. Contrariamente, se in direzione del punto **BIANCO**, sarà spento. Una volta acceso il dispositivo:

- Se è in modalità 32/64 giocatori il led di stato della granata non lampeggerà e rimarrà acceso per 3 secondi
- Se è in modalità 200 giocatori il led di stato emetterà prima un lampeggio e poi si accenderà per rimanere acceso per 3 secondi.
- Se è in modalità 200 giocatori torneo il led di stato emetterà prima due lampeggi e poi rimarrà acceso per 3 secondi.

INTERRUTTORE SUPERIORE - Selezione Granata/Flashbang

L'interruttore superiore ha la funzione impostare il dispositivo come Granata o Flashbang. Si consiglia di impostare il dispositivo come Granata/Flashbang prima dell'inizio della seduta di gioco per i medesimi motivi indicati per quanto riguarda l'accensione del dispositivo, ovvero la "difficoltà" di eseguire

l'operazione in gioco.

L'interruttore verso il punto **ROSSO** imposterà il dispositivo come **GRANATA**.

L'interruttore verso il punto **BIANCO** imposterà il dispositivo come **FLASHBANG**.

Modalità GRANATA: In modalità Granata, una volta estratto l'anello di sicura e lasciata la spoletta, "l'esplosione" avverrà **dopo SEI secondi**. "L'esplosione" comporta l'eliminazione di ogni giocatore nel raggio d'azione.

Modalità FLASHBANG: In modalità Flashbang, una volta estratto l'anello di sicura e lasciata la spoletta, "l'esplosione" avverrà **dopo DUE secondi**. "L'esplosione" comporta per ogni giocatore nel raggio d'azione un tempo di attesa dovuto "all'acceccamento". Le IReGun saranno inutilizzabili e sui display sarà presente la dicitura "ACCECATO" con un timer indicante i secondi di inattività rimanenti. Il tempo d'attesa è pari a 10 secondi.

N.B: Nei sistemi Entry level senza display lampeggeranno alternativamente i due led di controllo proiettili/puntivita durante la fase di acceccamento.

Configurazione Dispositivo

Le operazioni di configurazione della Granata/Flashbang, relative all'inserimento dei codici identificativi del giocatore, vanno effettuate nel momento dell'accensione del dispositivo.

Come già detto in precedenza, una volta acceso il dispositivo tramite il selettore inferiore, il Led Giallo(sulla testa della granata) resterà acceso per tre secondi.

Per effettuare la configurazione sarà sufficiente sparare con la propria IRG nel Foro Largo (4) sul fianco del dispositivo durante i 3 secondi di attesa, in tal modo saranno salvati NICK e COLORE del giocatore.

L'avvenuto salvataggio sarà segnalato dallo spegnimento immediato del Led di stato (7) . I codici relativi a NICK e COLORE verranno registrati nella memoria non volatile del dispositivo e rimarranno registrati fino alla registrazione di nuovi codici nick/colore, indipendentemente dall'utilizzo come Granata o Flashbang del dispositivo. È importante non dimenticarsi di effettuare tale operazione se il dispositivo è usato da più giocatori per evitare che le eventuali eliminazioni siano conteggiate nelle statistiche non del giocatore che utilizza il dispositivo ma in quelle del giocatore che per ultimo lo ha configurato.

Passare dalla modalità 200Giocatori a quella 32/64 giocatori

Per passare da una modalità all'altra basterà inviare un "invia set arma" tramite la numero 1 (arbitra partita > invia set arma) nei 3 secondi di attesa all'accensione della granata. L'avvenuto salvataggio della nuova modalità di funzionamento sarà segnalato dallo spegnimento immediato del Led di stato (7).

Modalità torneo

Per abilitare la granata in modalità torneo sarà necessario inviare un segnale di "abilita Torneo", tramite una numero 1 abilitata torneo, nei 3 secondi di attesa all'accensione della granata. L'avvenuto salvataggio sarà segnalato dallo spegnimento immediato del Led di stato (7) .

Dopo 9 accensioni la granata si disabiliterà automaticamente dalla modalità torneo

Recupero Dispositivo

Il dispositivo, una volta "esploso", si imposterà automaticamente in **MODALITÀ RECUPERO** (sia se utilizzato in modalità flashbang che Granata).

In Questa modalità suonerà ad intermittenza un Buzzer ed in contemporanea si illuminerà (sempre in modo intermittente) il Led.

Saranno così più agevoli le operazioni di recupero del dispositivo.

Ricarica Batterie

Il dispositivo utilizza batterie Lipo 650mAh 7,4V . La ricarica dovrà essere effettuata con idoneo caricabatteria non incluso . **NB: le batterie Lipo possono invertirsi e danneggiarsi definitivamente nel caso in cui la carica scenda al disotto di una tensione di 6,4V ricordarsi di spegnere la granata quando non viene utilizzata.**

Suggerimenti:

Come ricordare quale dei due interruttori è quello dell'accensione e quale quello per impostare tra Granata e Flashbang?

L'interruttore superiore è quello di configurazione, è posto in alto poiché è più agevole controllare in che modalità si sta usando il dispositivo.

Come ricordo a cosa corrispondono i colori?

Accensione = ROSSO, ovvero PERICOLO, dispositivo attivo!

GRANATA = ROSSO, pericolo di eliminazione, rosso = sangue.

FLASHBANG = BIANCO, pericolo di accecamento, vengo accecato = luce bianca.