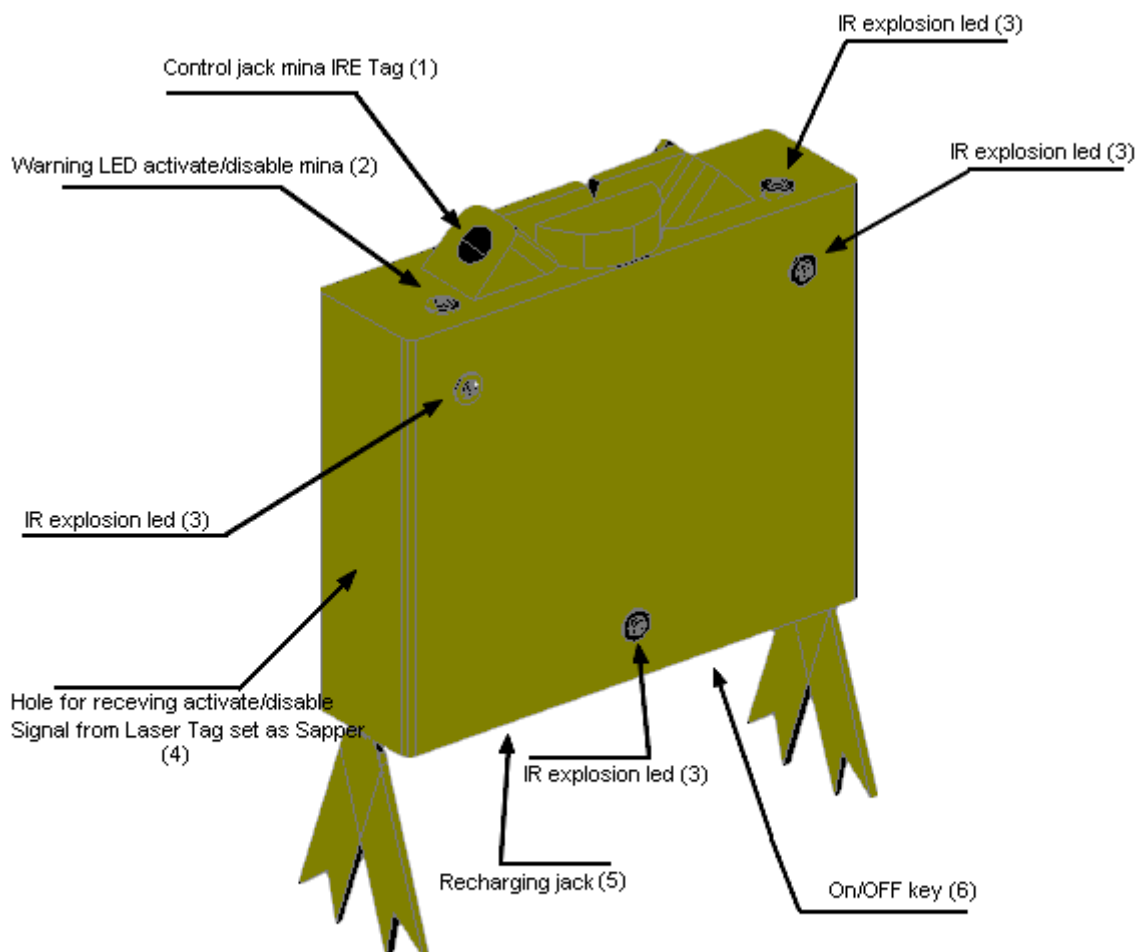


Mina Antiuomo LaserTag IRE



Legenda

- 1) Jack per innesto comando mina tramite spoletta a distanza in cavo o contatto radio e telecomando
- 2) Led di segnalazione mina attivata/disattivata
- 3) Led di sparo IR
- 4) foro verso il quale inviare i segnali di attiva/disattiva bomba delle armi impostate come genere
- 5) Jack attacco caricabatteria
- 6) Chiave di accensione On/Off

Contenuto della scatola

- n.1 Mina antiuomo IRE LaserTag
- n.1 spoletta di attivazione a distanza

Attivazione/disattivazione della mina antiuomo

Una volta accesa la mina antiuomo si metterà automaticamente nello stato “disattivata”. Lo stato “disattivata” verrà indicato dall'accensione del LED di segnalazione attivazione/disattivazione. Il led resterà acceso fino a quando un giocatore con l'arma impostata a genere non invierà un segnale di “attiva/disattiva Bomba”. Il giocatore con l'arma impostata come genere dovrà quindi entrare nel menù “attiva/disattiva Bomba”, puntare il proiettore della replica verso il foro laterale di ricezione segnali e premere il pulsante di ricarica. L'avvenuta attivazione sarà segnalato dallo spegnimento del Led di segnalazione. Nel momento in cui vanno inviato il segnale di attivazione/disattivazione la mina memorizzerà i codici identificativi del genere e gli eliminati dalla mina verranno assegnati alle statistiche del genere che l'ha attivata. I giocatori con le armi impostate come genere potranno disattivare le mine degli avversari e riattivarle con i propri codici.

Nota nella nuova versione FIGT la mina antiuomo potrà essere attivata da un giocatore qualsiasi semplicemente sparando un solo colpo nel sensore. La disattivazione potrà essere effettuata solo da un'arma impostata come genere tramite il menù “azione Geniere” (firmware FIGT)

Esplosione della mina antiuomo

la mina antiuomo IRE e corredata di due jack di comando esplosione. Questo consentirà di poter collegare due diverse trappole ad una unica Mina. Una volta inserito il jack della spoletta per il comando a distanza ed attivata la mina, lo sgancio della spoletta provocherà l'immediata esplosione della Mina.

Area di effetto

La Mina antiuomo ha quattro led di esplosione IR ,tre sul frontale ed uno sul lato della tacca di mira. La mina antiuomo ha un angolo di fuoco di 90° per una distanza di circa 30 metri sul frontale, ed una un'area di effetto di 360 ° intorno alla mina di circa 2 metri. Ogni esplosione provocherà sei colpi con 199 punti vita di danno ognuno.

Recupero della mina

Una volta esplosa il buzzer ed i led di segnalazione attivata/disattivata ad intervalli emetteranno un segnale che agevolerà il recupero della mina.

Passaggio modalità 32/64 giocatori

Per poter modificare il funzionamento della mina (da 200 giocatori a 32/64 giocatori e viceversa),sarà necessario inviare un segnale di “invia set arma” con una numero1 o nano nel sensore di ricezione attivazione della mina. Il funzionamento in modo 200 giocatori sarà segnalato da due lampeggi all'accensione della mina mentre la modalità 32/64 da un solo lampeggio.

Ricarica della batteria della mina

La mina ha una batteria 1000mAh Nimh il tempo di ricarica dipenderà dalle impostazioni del caricabatterie.